

Installer XBMC sur un Raspberry Pi

Rapide présentation



Raspberry Pi

HISTORIQUE DES PRIX

ALERTEZ-MOI

SIGNALER UN PROBLEME

HISTORIQUE DES PRIX

ALERTEZ-MOI

SIGNALER UN PROBLEME

HISTORIQUE DES PRIX

ALERTEZ-MOI

SIGNALER UN PROBLEME

Le prix de revient pour le faire fonctionner (hors écran, stockage

externe et clavier/souris) est en moyenne de 40 €.

Il dispose d'une puce SoC (System-on-Chip) alliant un processeur ARM 11 cadencé à 700 MHz et une partie graphique dédiée (Videocore 4) prenant en charge les vidéos HD 1080p, ainsi qu'à peu près tous les formats audios et vidéos existants. On trouve également 512 Mo de mémoire vive et une connectique réduite à l'essentiel : 1 HDMI, 1 RCA composite, 1 jack, 2 USB 2.0, 1 Ethernet et 1 lecteur de cartes SD pour stocker le système d'exploitation. Cela en fait la base parfaite pour se concocter un petit boîtier multimédia.



Vue Du dessus.



À côté d'une CB.



Côté 1 : lecteur de cartes SD et alimentation.



Côté 2 : RJ45 et 2 USB 2.0.



Côté 3 : sorties audio et vidéo.



Côté 4 : sortie HDMI.

Le logiciel XBMC que l'on utilisera est pour sa part un "mediacenter" ; c'est-à-dire un programme qui permet d'organiser, visionner ou écouter une bibliothèque multimédia (films, séries, musiques, images...). Il s'agit d'un logiciel libre et gratuit.

Son atout principal est de récupérer des informations complémentaires sur vos fichiers vidéo ou musicaux, comme les résumés d'épisodes de séries TV, ou encore le nom des acteurs et les affiches. Pour ce faire, XBMC "scanne" les médias qu'on lui soumet et les compare avec des bases de données très complètes. Il est très rare que le logiciel ne trouve pas les informations relatives à un média.

Au-delà de sa fonction de gestionnaire de média, XBMC peut, par le biais d'extensions (des fonctionnalités supplémentaires téléchargeables), offrir d'autres services tels que la météo, le suivi de flux RSS, la gestion de téléchargements de fichiers torrent ou encore l'écoute de la radio par Internet.

Installation et branchements

De quoi avons nous besoin ?

- Un Raspberry Pi (ici le modèle B, version indispensable à l'installation de XBMC).
- Un chargeur secteur micro-USB : 5 V, idéalement entre 1,2 et 2 A. (Un chargeur de téléphone peut faire l'affaire)
- Une carte SD avec le logiciel OpenElec XBMC préchargée (on en trouve dans le commerce au prix d'une carte vierge). Il est aussi possible de se munir d'une carte SD et d'y installer soi-même le logiciel OpenElec XBMC.
- Un câble HDMI.
- Un câble Ethernet.
- Un boîtier (optionnel, mais c'est quand même plus présentable).
- Un écran : ici nous utiliserons une télévision.
- Une plateforme de stockage pour vos films, séries, musiques et autres médias (HDD/SSD interne ou externe, un NAS, une clé USB...).
- Une connexion Internet (box, routeur...).
- Un clavier et une souris.

Installation de OpenElec XBMC sur la carte SD

Cette partie ne concerne que ceux qui n'ont pas acheté une carte SD avec le logiciel préinstallé.

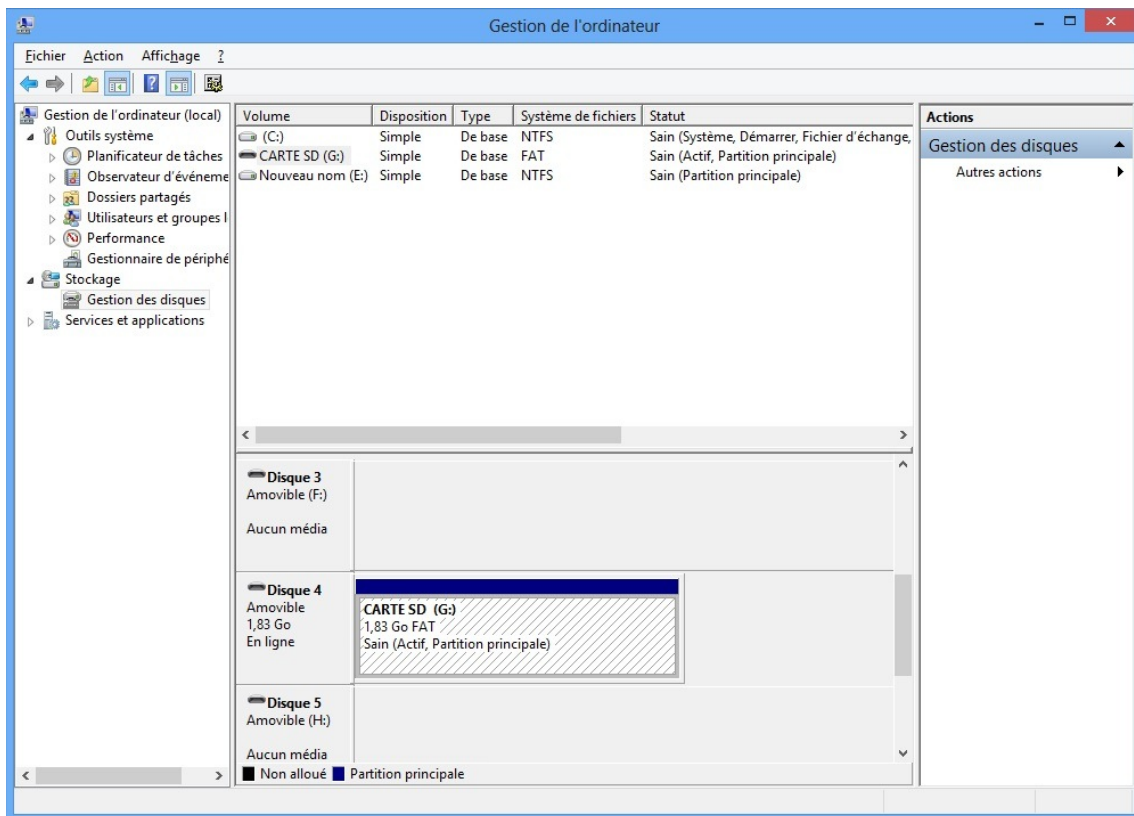
Requis pour l'installation :

- Une carte SD/SDHC de 4 Go minimum
- Un lecteur de cartes SD
- Win32 Disk Imager
- La dernière version d'OpenElec (choisir le fichier *OpenELEC-RPi.arm-3.0.2.img.zip*)

Une fois ces éléments réunis et Win32 Disk Imager installé, procédez comme suit :

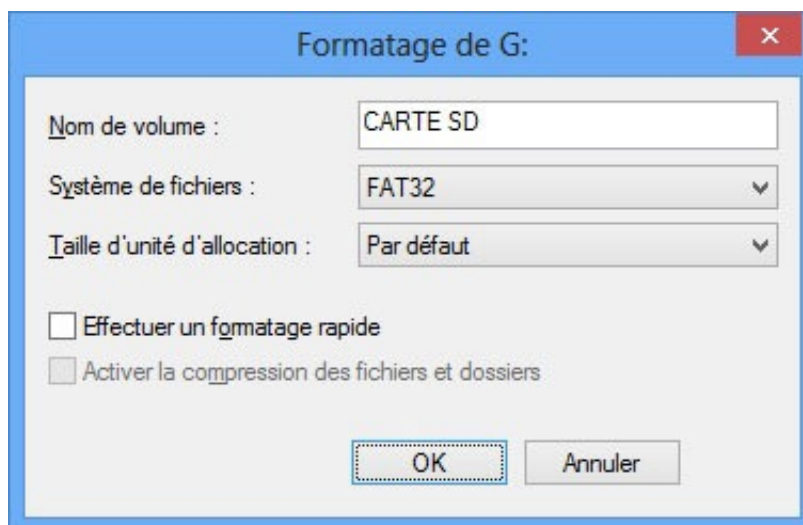
Insérez la carte SD/SDHC dans le lecteur de cartes.

Aller dans le *Panneau de configuration*, puis dans *Outils d'administration*.



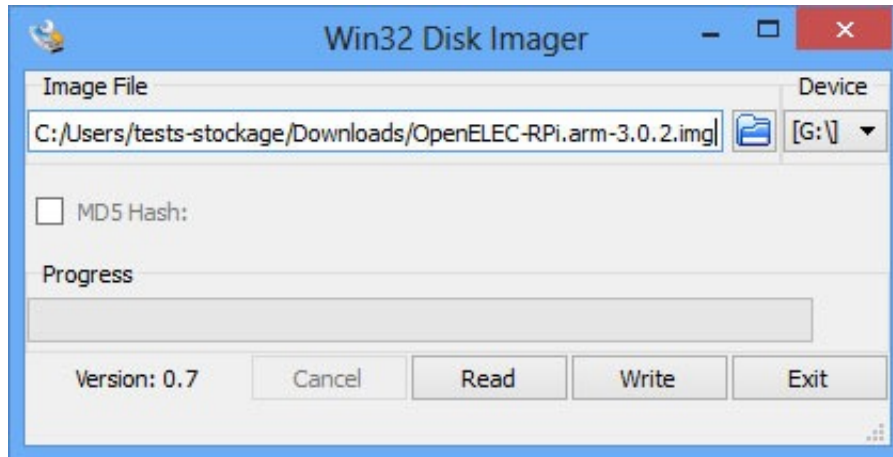
Choisissez *Gestion de l'ordinateur*, puis dans la colonne de gauche, allez sur *Stockage* et *Gestion des disques*.

Repérez le volume correspondant à votre carte SD. Faites un clic droit sur celui-ci et sélectionnez *Formater* puis cliquez sur *Oui*.



Dans *Système de fichiers* choisissez "FAT32", décochez *Effectuer un formatage rapide* puis cliquez sur *OK*.

Dézippez le fichier *OpenELEC-RPi.arm-3.0.2.img*.



Ouvrez *Win32 Disk Manager* puis renseignez l'emplacement du fichier fraîchement dézippé. Vérifiez que dans *Device* la lettre corresponde à votre carte SD et cliquez sur *Write*.

Le processus peut prendre quelques minutes.

Une fois que *Win32 Disk Manager* a fini, la carte SD est prête à être utilisée.

Branchements des différents éléments

Nous utilisons ici un NAS, relié à la box par un câble Ethernet, pour le stockage de nos médias. Celui-ci peut être remplacé par un disque dur externe que l'on branchera sur un port USB du Raspberry Pi ou par le système de stockage d'un ordinateur du réseau.



Vue du dessus.



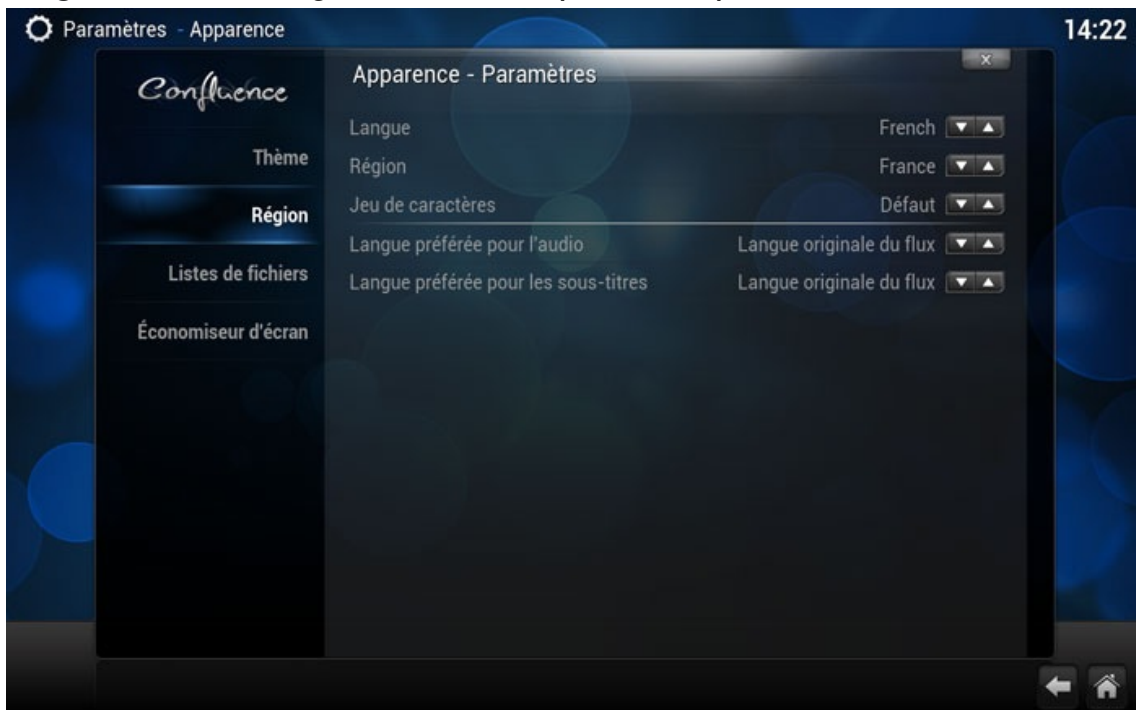
Connexion au routeur.

Pour commencer, insérer la carte SD sur laquelle est installé OpenElec dans le port prévu à cet effet du Raspberry Pi. Les branchements sont ensuite très simples : on branche notre câble RJ45 sur le port Ethernet du mini-PC puis sur un port libre

de notre box ou routeur. On fait de même pour le câble HDMI, un côté dans le Raspberry, l'autre sur notre écran ou téléviseur. Il ne reste plus qu'à allumer le téléviseur sur la source correspondant au port HDMI sur lequel le RPi est raccordé et à brancher l'alimentation de ce dernier dans le port micro-USB. Il n'y a pas de bouton "on/off" sur le pico-ordinateur, le brancher aura donc pour effet de l'allumer instantanément.

Personnalisation de XBMC

Maintenant que le Raspberry Pi est correctement branché, la page d'accueil de XBMC s'affiche. Première chose à faire pour les anglophobes, passer le logiciel en français. Pour ce faire, rendez-vous sur *System, Settings, Appearance* et enfin dans *International*. Là, cliquez sur les flèches en face de *Language*, jusqu'à tomber sur French, le logiciel devrait alors entièrement passer en français. Réglez ensuite *Région* sur celle qui correspond à la nôtre.



Toujours dans le menu *Apparence*, dans lequel nous nous trouvons, se positionner sur *Thème*. Il est ici possible de modifier l'apparence générale du logiciel, pour que celle-ci soit la plus agréable et intuitive possible.

Se rendre dans *Paramètres* puis dans *Accueil*. On peut y choisir d'afficher ou masquer certains éléments de la page d'accueil. Par exemple, nous ne voulons utiliser XBMC que pour gérer nos films, nos séries et notre musique. Nous allons donc masquer *Images*, *Programmes* et *Météo*.



Synchronisation de la médiathèque

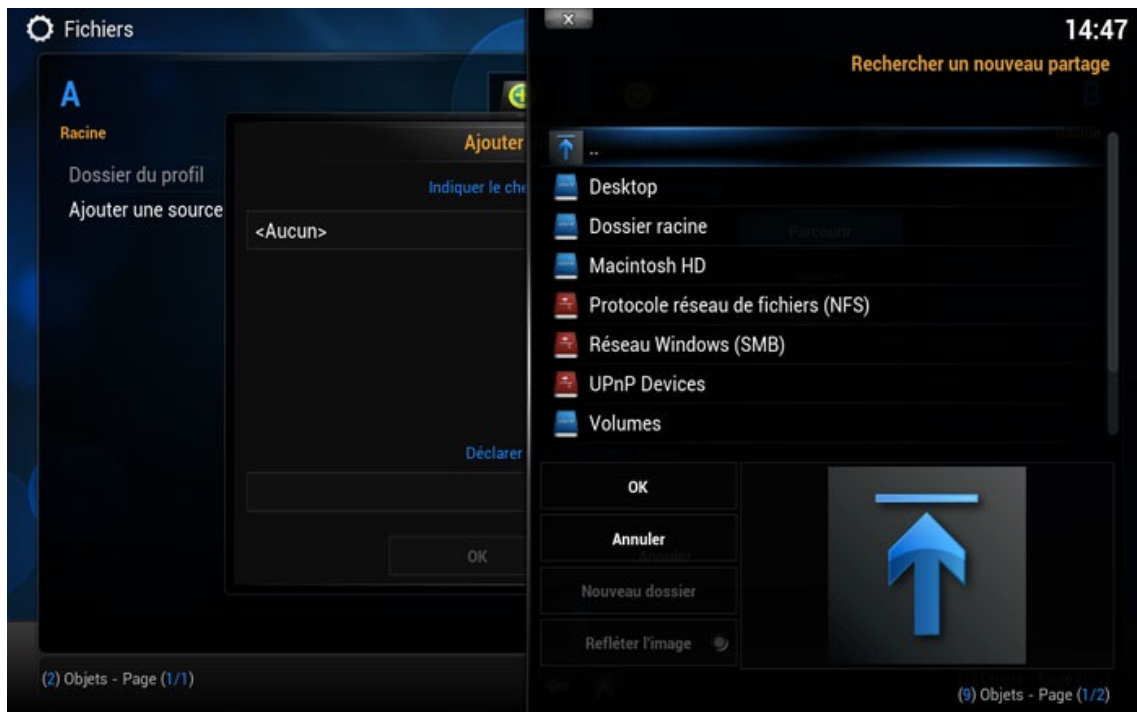
La médiathèque XBMC va permettre de faire un tri à la fois intuitif et agréable des fichiers. Le logiciel va aller chercher des informations dans des bases de données très complètes pour afficher les résumés, les pochettes et toutes les autres caractéristiques relatives à chaque film, épisode de série TV ou musique.

Pour que cette recherche soit la plus pertinente possible, il est conseillé de passer un peu de temps à mettre au propre tous les noms de fichiers. Ça prend du temps, certes, mais une fois que c'est fait, on n'a plus à y revenir.

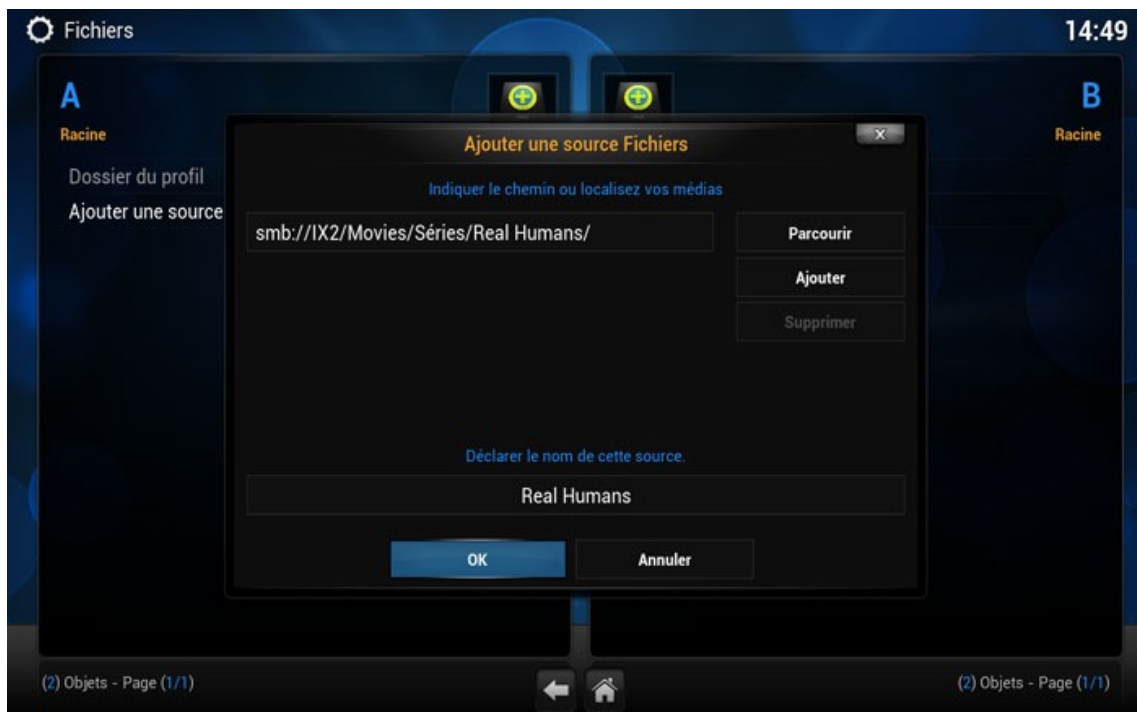
Pour un film, respectez le format : Nom du film.format (ex: La planete des singes.mkv).

Pour une série : Nom de la série SXXEXX.format (ex : Game Of Thrones S01E01.mkv pour le 1er épisode de la saison 1 de Game of Thrones).

Le logiciel est à présent dans une configuration optimisée pour la gestion de séries, films et musique. Cependant, il faut maintenant indiquer à XBMC où il doit aller chercher les fichiers afin de créer une médiathèque exploitable et pratique.



Choisir le chemin d'accès au fichier.

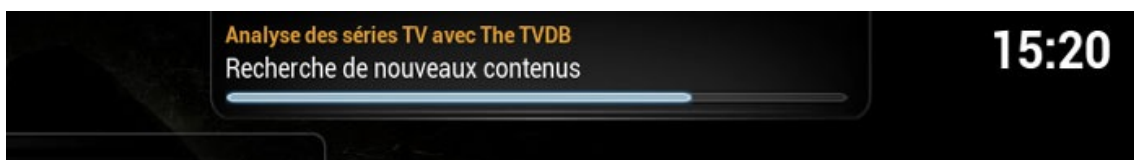


Cliquer sur OK.



Choisir une catégorie de média.

Dans l'onglet *Vidéos* de la page d'accueil, allez dans *Fichiers*. Cliquez sur *Ajouter une source vidéo*, puis sur *Parcourir*. Choisissez ensuite le dossier contenant par exemple les séries TV que vous souhaitez ajouter à la médiathèque XBMC et cliquez sur OK. Le logiciel demande alors de renseigner la catégorie des médias que vous venez de sélectionner. Cette étape a pour but de définir la meilleure base de données à scanner pour donner les bonnes informations ainsi que de configurer l'arborescence pour qu'elle prenne en compte le type de média (Saisons pour les séries par exemple). Dans le cas de notre exemple, nous choisissons *Séries TV*, puis nous cliquons sur *OK* et sur *Oui*. XBMC va scanner la médiathèque afin de la synchroniser avec sa base de données. Cela prend plus ou moins de temps en fonction du volume de fichiers que l'on a sélectionnés.



Répétez cette opération pour le dossier comprenant les films ainsi que celui contenant la musique. Une fois ces opérations effectuées, la médiathèque est prête à être exploitée.

Quelques conseils

— Passez du temps une bonne fois pour toutes à vérifier que les noms des films, séries TV ou musiques sont bien renseignés. Cela vous évitera de vous replonger dans les réglages chaque fois qu'une erreur est remontée.

— Jetez un coup d'œil aux extensions disponibles, ainsi qu'aux différents thèmes proposés. Certains vous conviendront mieux que d'autres, l'intérêt de ce système étant de pouvoir faire un lecteur multimédia qui vous plait à 100%.

— Utilisez, si possible, la technologie CEC de l'HDMI. Elle permet de piloter le Raspberry Pi avec la télécommande du TV, évitant ainsi l'encombrement d'un clavier et d'une souris.

— Même s'il ne consomme que peu d'énergie, le Raspberry Pi ne possède pas de bouton d'extinction. Pour ne pas gaspiller inutilement de l'électricité, pensez à le débrancher.

— Des solutions existent pour fixer le boîtier derrière le téléviseur afin de mieux les dissimuler, lui et ses câbles.

Au final, ça peut ressembler à ça